

Was ist mit den 6 überzähligen Bonusmarken?

In der Materialübersicht der Spielanleitung steht, dass es 10 Bonusmarker gibt. Tatsächlich befinden sich aber 16 Bonusmarker in der Schachtel. 6 der Bonusmarker sind doppelt und kurzfristig in das Spiel aufgenommen worden. Ihr könnt alle 16 Bonusmarker verwenden.

Was ist ein Technologie-Kartenstapel?

Im Abschnitt "Spielvorbereitung, MISSION-CONTROL-KARTEN" steht der Satz "Mischt jetzt alle Technologie-Kartenstapel".

Damit sind die 6 Kartenstapel auf eurem Mission-Control-Tableau gemeint. Jede darauf abgebildete Technologie besitzt einen eigenen Kartenstapel, die bei Spielbeginn jeweils aus 5 Mission-Control-Karten bestehen.

Können mehrere Spieler die selbe Mission in der selben Runde ausführen?

Ja. Falls mehrere Spieler die selbe Mission in der selben Runde erfolgreich ausführen, entscheidet die Spielerreihenfolge darüber, wer die Mission zu erst erfolgreich durchgeführt hat und somit dafür mehr Siegpunkte bekommt und ggf. die Mission als Medienmission werten kann. Siehe auch "PHASE 7: MISSIONEN ABSCHLIESSEN" in der Spielanleitung.

Wie funktioniert der Missionsbonus "Passen"?

Stelle deinen Reihenfolgemarken in die obere Reihe der Reihenfolgeleiste auf das erste freie Feld von links. Damit steht deine Spielerposition für die gesamte nächste Runde fest, unabhängig davon, wann du tatsächlich passt.

Um deutlich zu machen, dass du noch Aktionen ausführen darfst obwohl sich dein Spielstein in der oberen Reihe befindet, solltest du deinen Marker mit der unbedruckten Seite nach oben legen. Wenn du dann tatsächlich passt, drehst du wieder die bedruckte Seite nach oben.

Wenn ihr die alternativen Spielermarker verwendet, solltet ihr eure **Rakete beim normalen Passen auf die obere Leiste legen**. Wenn ihr den Missionsbonus "Passen" nutzt, stellt ihr stattdessen eure **Rakete aufrecht auf die obere Leiste**.

Die Spielerreihenfolge ergibt sich aus der Kombination der beiden Reihen. Zuerst sind die Spieler an der Reihe, deren Spielermarker sich in der oberen Reihe befindet (von links nach rechts) und die noch Aktionen ausführen dürfen. Erst danach sind die Spieler dran, deren Spielermarker sich in der unteren Reihe befindet (ebenfalls von links nach rechts).

Darf ich mit Hilfe des Agenten eine 6. Karte spielen?

Eine Aktion des Agenten ermöglicht es dir, eine deiner bereits gespielten Karten zurück auf die Hand zu nehmen. Die Regel zum Passen besagt, dass du passen musst, wenn du nur noch einen Spezialisten auf der Hand hast. Du kannst auf diese Weise daher 6x eine deiner Handkarten ausspielen, anstatt nur 5x.

Der zweite Satz im Abschnitt "PHASE 1: AKTIONEN AUSFÜHREN" kann leicht missverstanden werden. Er besagt, dass jeder Spieler bis zu 5 seiner Spezialistenkarten ausspielen und nutzen kann. Wenn du eine Karte zurück auf die Hand nimmst, um diese erneut auszuspielen, kannst du zwar 6x Handkarten ausspielen, trotzdem wirst du nur 5 unterschiedliche deiner 6 Karten spielen. Theoretisch könntest du eine andere Karte spielen, als die zurückgenommene und so tatsächlich alle 6 Spezialistenkarten spielen. Das macht aber normalerweise keinen Sinn.

Muss ich sagen, welche Karte ich zurück auf die Hand nehme?

Du musst deinen Mitspielern sagen, welche Karte du mit Hilfe des Agenten zurück auf die Hand nimmst.

Muss ich sagen, welche Mission-Control-Karten ich entferne?

Wenn du einen Test durchführst, musst du deinen Spieler zeigen, welche Karten du gezogen hast und welche Karte bzw. Karten du aus dem Spiel entfernst.

Darf ich meine entfernten Karten nochmal ansehen?

Du darfst dir die Karten jederzeit ansehen, die du aus dem Spiel entfernt hast. Ihr könnt euch aber vor Spielbeginn darauf einigen, dies nicht zu erlauben. Dann wird die Herausforderung größer und das Spiel noch spannender.

Darf ich die verdeckten Karten einer Technologie zählen?

Du darfst die Anzahl der zu einer Technologie gehörenden Mission-Control-Karten jederzeit überprüfen. Du darfst dir nicht ihre Vorderseite ansehen, oder ihre Reihenfolge verändern. Dafür gibt es spezielle Aktionen.

Wozu benötigt man die alternativen Spielermarker?

Die 8 Holzraketen in Spielerfarben ersetzen die runden Spielermarker zur Kennzeichnung der Spielerreihenfolge und der geplanten Missionen.